"Programas Java tipicamente incorporados a documentos XHTML" / "Baixado no navegador e executa"

Carregar classes / Criar instância / Gerenciar ciclo de vida Container de applets

extends javax.swing.JApplet

inicializar campos / criar componentes GUI / criar threads / etc.

chamado UMA ÚNICA VEZ

init()

iniciar uma animação / iniciar outras threads

start()

chamado APÓS init() / sempre que XHTML é carregado

pinta todos os componentes de GUI na tela

paint(Graphics g)

chamado APÓS init() e start() / sempre que precisa repintar applet

Ciclo de Vida

(métodos chamados pelo container)

interromper execução de animações

stop()

chamado quando usuário sai da página

chamado pelo browser ou container de applets

destroy()

quando usuário fecha janela ou vai p/ outra página

APPLETS

LINGUAGEM JAVA - AULA 4

CLASSES E MÉTODOS GENÉRICOS

Classes e métodos capazes de lidar com qualquer tipo de dado não primitivo

Segurança de tipo em tempo de compilação

Seção de parâmetro de tipo <T, E, ...>

Métodos <T> antes do tipo de retorno

Classes <T> após nome da classe

Erasure Substituir <T> por tipos reais

Tipo Bruto Instanciar classe genérica sem especificar argumento de tipo