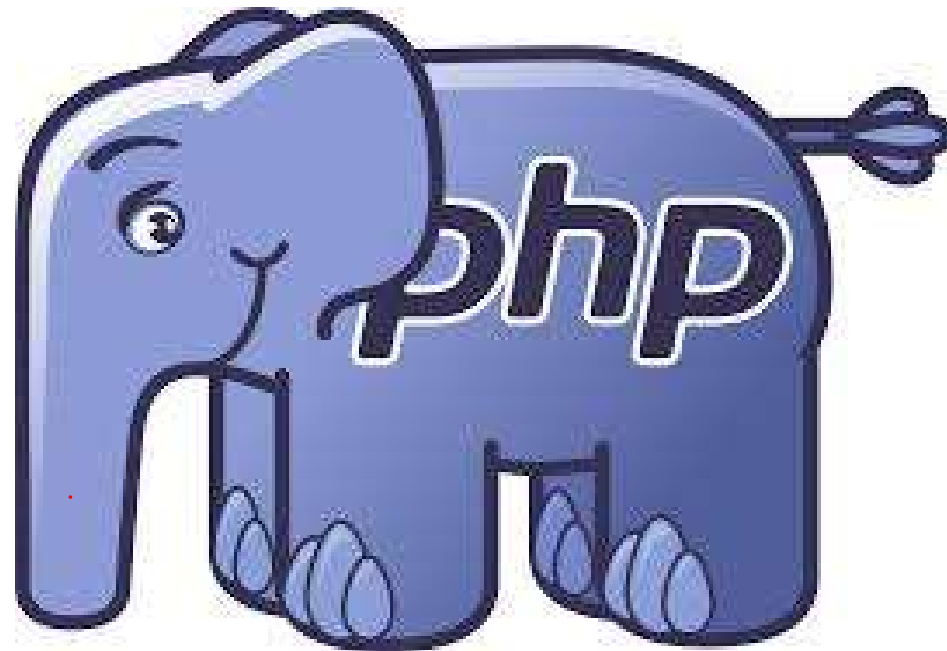




AULA 3

@explicadoresnet



Arrays

Arrays

```
1 { $aluno [0] = 8.0;
   2 { $aluno [1] = 9.0;
   3 { $aluno [2] = 2.5;
```

```
4 { $aluno [] = 8.7; // Acrescenta ao próximo espaço livre
```

```
5 { $notas = array range (1, 10);
```

```
6 { $notas = array (8.5, 7.0, 4.5, 8.0);
   7 { ARRAY [8.5, 7.0, 4.5, 8.0];
```

```
8 { $cadastro ["nome"] = "José";
```

```
9 { $cadastro ["idade"] = 23;
```

```
10 { $cadastro ["peso"] = 93.5; // Chave associativa
```

```
11 { $pessoa = array ("nome" => "Paulo", "idade" => 30);
```

As variáveis comuns (também chamadas de variáveis escalares) podem armazenar apenas um valor por vez. Um array (vetor) pode armazenar vários valores ao mesmo tempo, pois se trata de uma estrutura de armazenamento que, assim como as variáveis, possui um identificador, mas além disso há um índice associado (que pode ser um número ou um texto), e cada índice indica uma posição de memória em que fica armazenado um elemento do array. O índice deve aparecer entre colchetes ([]) logo após o identificador do array.

1 -> \$aluno

8.0	9.0	2.5	8.7
0	1	2	3

2 -> \$notas

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

3 -> \$notas

8.5	7.0	4.5	8.0
0	1	2	3

4 -> \$cadastro

José	23	93.5
nome	idade	peso

5 -> \$pessoa

Paulo	30
nome	idade



```
$array = array(1, 2, 3);
```

```
$array = [1, 2, 3];
```

```
$array = array(  
    "chave1" => 1,  
    "chave2" => "PHP",  
    "chave3" => false  
);
```

```
$aluno [0] = 8.0;
```

```
$aluno [1] = 9.0;
```

```
$aluno [2] = 2.5;
```

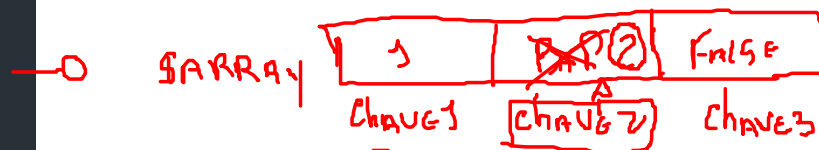
```
$notas = array range (1, 10);
```

```
$cadastro ["nome"] = "José";
```

```
$cadastro ["idade"] = 23;
```

```
$cadastro ["peso"] = 93.5;
```

```
$aluno [] = 8.7; // Acrescenta ao próximo espaço livre
```



Acessando os índices de um array

```
echo $array[0];
```

```
echo $array[1];
```

```
echo $array[2];
```

```
echo $array["chave2"];
```

```
$array["chave2"] = 2;
```

\$array

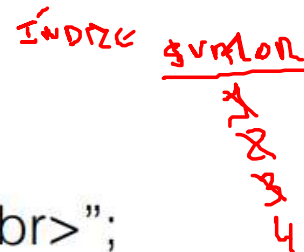
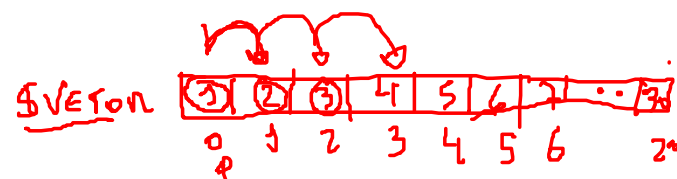
50	38	42
0	1	2



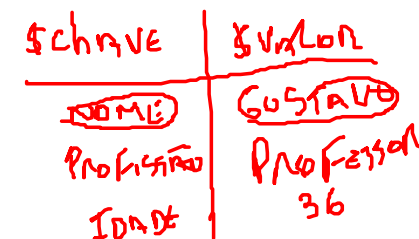
Para Cada

FOR ALINHADO

```
$vetor = array range(1,30);
foreach ($vetor as $valor)
{
    echo "O valor atual é $valor <br>";
}
```



```
$vetor = array ("nome" => "Gustavo", "profissão" =>
"Professor", "idade" => 36);
foreach ($vetor as $chave => $valor)
{
    echo "Campo $chave contém $valor <br>";
}
```



```
<?php
```

```
    $vetor[0][0]= "elemento00";
```

```
    $vetor[0][1]= "elemento01";
```

```
    $vetor[1][0]= "elemento10";
```

```
    $vetor[1][1]= "elemento11";
```

```
    for($i=0 ; $i<2 ; $i++) L
```

```
    {
```

```
        for($k=0 ; $k<2 ; $k++) e
```

```
        {
```

```
            echo "O elemento da posição $i,$k é ";
```

```
            echo $vetor [$i][$k] . "<br>";
```

```
        }
```

```
    }
```

\$vetor

	0	1
0	E0	E1
1	E10	E11

\$i	\$k
0	0
1	1

0 0
0 1
1 0
1 1

E0 E1 E10 E11



<u>\$i</u>	<u>\$k</u>
0	10
1	9
2	8
3	7
4	6
5	5
6	4

```

<?php
for( $i=0, $k=10 ; $i<10 ; $i++, $k--)
{
    echo "\$i vale $i e \$k vale $k";
    if ($i==6$k)
    { echo " (os valores são iguais!)"; }
    echo "<br>";
}
?>

```



Controlando o fluxo de execução

Existem comandos que podem ser usados em conjunto com essas estruturas de controle que acabamos de ver. Esses comandos são o *break* e o *continue*.

Vamos ver qual é a utilidade de cada um deles:

break

O *break* termina a execução do comando atual, que pode ser um *if*, *for*, *while*, ou *switch*. Quando o *break* é encontrado dentro de algumas dessas estruturas, o fluxo de execução passa para o primeiro comando após o término dessa estrutura. É um recurso que podemos utilizar para forçar a saída de um laço ou de um comando condicional. Acompanhe o exemplo a seguir:

Interrompendo o fluxo

```
$vetor = array (1, 4, 6, 2, -1, 8, 7, 5);  
foreach ($vetor as $valor)  
{  
    if ($valor == -1) {  
        break;  
    }  
    echo "O valor atual é $valor <br>";  
}
```

\$valor

1
4
6
2
-1

1462



continue

O comando *continue* é utilizado dentro dos comandos de repetição para ignorar o restante das instruções pertencentes ao laço corrente, e ir para a próxima iteração (voltando ao início do laço). Veja o exemplo a seguir:

exemplo5_13.php

```
<?php
    0 1 2 3 4 5 6 7
    $vetor = array (1, 3, 5, 8, 11, 12, 15, 20);
    for($i=0 ; $i<sizeof($vetor) ; $i++)
    {
        TAM. DO VETOR
        $i < 8
        if ($vetor[$i] % 2 != 0) // é impar
        { continue; }
        $num_par = $vetor[$i];
        echo "O número $num_par é par. <br>";
    }
?>
```

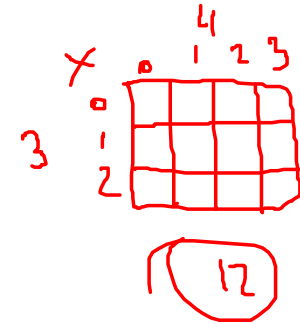
\$i
0
1
2
3
4
5
6
7

\$num_par
8
12
20

8 ✓
12 ✓
20 ✓



Modificando o fluxo



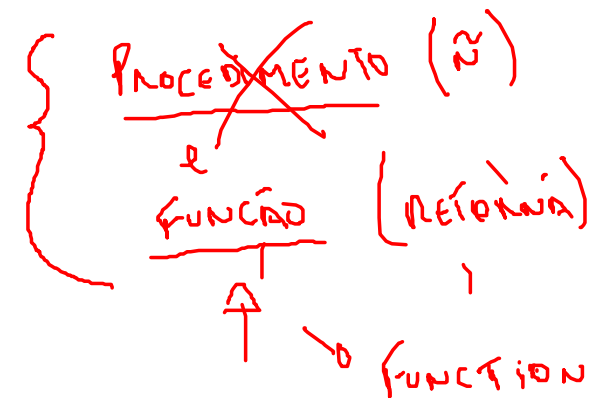
```
$vetor = array (1, 4, 6, 2, -1, 8, 7, 5);  
for ($i = 0; $i < sizeof($vetor); $i++)  
{  
    if ($vetor[$i] % 2 == 0) {  
        continue;  
    }  
    $valor = $vetor[$i];  
    echo "O valor atual é $valor <br>";  
}  
echo "o valor atual é: " . $vetor[$i];
```

Handwritten annotations in red:

- A bracket on the left side of the code block, spanning from the first `echo` statement to the final `echo` statement.
- Under the `sizeof($vetor)` in the `for` loop, there is a handwritten `8`.
- Below the `echo "O valor atual é $valor <br>";` line, there is a handwritten `1, -1, 7, 5`.



Rotinas



Funções

```
function soma ($a, $b, $c) {  
    $s = $a + $b + $c;  
    echo "A soma entre $a , $b e $c é igual a $s";  
}
```

```
function soma ($a, $b, $c) {  
    $s = $a + $b + $c;  
    return $s;  
}
```



Passagem de parâmetro

Por valor

```
function incrementa ($x) {  
    $x++;  
    echo $x;  
}
```

formal

// programa principal

```
$a = 3;  
incrementa ($a);  
echo $a;
```

REAL

chamadora

\$A	\$x
3	3 4

4 3



Passagem de parâmetro

Por referência

```
function incrementa (&$x) {  
    $x++;  
    echo $x;  
}
```

(&\$x, \$y)

// programa principal

```
{  
    $a = 3;  
    incrementa ($a)  
    echo $a;  
}
```

4 e 4

\$X
\$A
4



Considere a seguinte função:

```
function nada ($a=10 , $b, $c)  
{  
    ...  
}
```

ERRO

Essa definição está errada, pois como o envio do parâmetro \$a é opcional, poderíamos fazer a seguinte chamada:

```
nada (1, 5);
```

Isso causaria um erro, porque o PHP interpretará os dois parâmetros passados como \$a e \$b, e ocorreria um erro de execução devido à falta do parâmetro \$c. Portanto, o modo correto de definir a função seria:

```
function nada ($b, $c, $a=10)  
{  
    ...  
}
```



\$valor1
\$valor2
5 10

```

<?php
function dobro ($valor)
{
    $valor = 2 * $valor;
}

function duplica (&$valor)
{
    $valor = 2 * $valor;
}

$valor = 5;
dobro ($valor);
echo $valor . "<br>";
duplica ($valor);
echo $valor;
?>

```

Handwritten annotations on the code:

- A red circle encompasses the two function definitions and the initial variable assignment.
- Red arrows point from the function definitions to the function calls.
- Red numbers 5 and 10 are written below the variable \$valor at various points in the code.
- A red circle highlights the output "5 x 10".

\$valor2	\$valor1
5	10



Funções recursivas

Chamamos de funções recursivas aquelas funções que chamam a elas mesmas. Veja um exemplo simples desse tipo de função:

 exemplo6_10.php

```
<?php
function teste ($valor)
{
    if ($valor!=0)
    {
        echo "Foi chamada a função teste passando o valor $valor <br>";
        teste ($valor-1);
    }
}
teste (7);
?>
```



\$A = "ALEX";
\$A = 20;

<u>\$A</u>	<u>\$ALEX</u>
ALEX	20

```
<?php  
$Fab= 20;  
$b=&$Fab;  
$b=5;  
echo $Fab;
```

\$b	20
\$Fab	
20	
5	

5

<u>\$b</u>
20

```
<?php  
for ($i = 1; $i <= 10; ++$i) {  
    echo $i;  
    $i++;  
}
```

<u>\$i</u>
1

1 3 5 7 9



```

<?php
function incrementa(&$x){
    $x++; 4
    global $a;
    echo "valor de x: $x <br>";
    echo "valor de a: $a <br> ";
}

$a=3;
incrementa($a);
echo "PP valor de a: $a";
?>

```

valor de x: 4
 valor de a: ~~3~~
 PP valor de a: 4

\$x
\$a
3
4



```

<?php
function incrementa(&$x){
    $x++;
    global $a;
    echo "valor de x: $x <br>";

    echo "valor de a: $a <br> ";
}

$a=3;
incrementa($a);
echo "PP valor de a: $a";
?>

```

\$x	\$a
4	4

