

## QUESTÕES DE HARDWARE BATERIA 1

1) Marque a alternativa que não traz um do seis componentes internos típicos do PC:

- a) Processador
- b) Cooler
- c) Placa de vídeo
- d) Memória
- e) Memória cache

2) O \_\_\_\_\_ é o meio utilizado para a transmissão interna do computador, podendo ser do tipo \_\_\_\_\_ ou \_\_\_\_\_.

Marque a alternativa que completa corretamente a sentença acima:

- a) canal, simplex, half-duplex
- b) canal, unidirecional e bidirecional
- c) cabeamento, unidirecional e bidirecional
- d) barramento, unidirecional e bidirecional

3) Qual o nome do sinal utilizado para sincronizar o receptor e o transmissor em comunicações internas do PC?

- a) clock
- b) barramento
- c) pulsos
- d) SYNC

4) São métodos de transmissão de dados:

- a) Unidirecional e bidirecional
- b) síncrona e assíncrona
- c) em série e paralelo
- d) CRC e ECC

5) Tipo de transmissão em série em que se utiliza um fio extra para sinal de sincronismo:

- a) Transmissão serial síncrona
- b) Transmissão serial assíncrona
- c) Transmissão paralela
- d) Transmissão diferencial

6) Tipo de transmissão em série em que o mesmo canal onde os dados são transmitidos é utilizado para a transmissão dos sinais de sincronismo.

- a) Transmissão serial síncrona
- b) Transmissão serial assíncrona
- c) Transmissão paralela
- d) Transmissão diferencial

7) Quais são os três tipos de transmissão em série?

- a) Síncrona, assíncrona, diferencial
- b) Síncrona, assíncrona, repetição
- c) Síncrona, assíncrona, paralela
- d) Síncrona, assíncrona, ECC



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

8) Tipo de transmissão onde a técnica consiste em enviar o mesmo sinal em dois fios diferentes, porém com polaridade invertida no segundo fio. O sinal principal é chamado de D+ e o sinal invertido chamado de D-.

- a) Transmissão serial síncrona
- b) Transmissão serial assíncrona
- c) Transmissão paralela
- d) Transmissão diferencial

9) Correlacione a segunda coluna de acordo com a primeira e depois marque a assertiva que traz a sequência correta:

1 – Paridade	( ) Adiciona um bit a mais a cada grupo de dados. O valor deste bit irá variar de acordo com o número de bits 1 do número transmitido ou armazenado.
2 – Repetição / redundância	( ) Esta técnica consiste simplesmente em transmitir o mesmo dado várias vezes e comparar os valores.
3 – Código de correção de erros (ECC)	( ) Utilizado normalmente em memórias RAM para servidores e memórias do tipo flash (particularmente em memórias SSD), utilizando um algoritmo chamado código Hamming.
4 – Soma de verificação (Checksum)	( ) Técnica onde a cada X dados transmitidos, enviar um código de verificação.
5 – Verificação cíclica de redundância (CRC)	( ) Funciona de maneira similar a soma e verificação, porém em vez de ser feita a soma, é feita uma divisão por polinômio aos dados sendo transmitidos ou armazenados.

- a) 1,2,3,4,5
- b) 5,4,3,2,1
- c) 1,2,3,5,4
- d) 1,3,2,4,5

10) A unidade quilo (K) utilizada para representar grandezas decimais é chamada de \_\_\_\_\_ quando representa valores binários:

- a) quibi (Ki)
- b) Tebi (Ti)
- c) Mebi (Mi)
- d) Gibi (Gi)

11) Correlacione a segunda coluna de acordo com a primeira e depois marque a assertiva correta:

1 – Transmissão em série	( ) Técnica que consiste em enviar a mesma informação em dois fios diferentes com a polaridade invertida.
2 – Transmissão em paralelo	( ) Técnica que se transmite apenas um bit por vez.
3 – Transmissão diferencial	( ) Técnica que vários bits são transmitidos simultaneamente.

- a) 3,1,2
- b) 2,3,1
- c) 2,1,3
- d) 1,2,3

12) Nome da técnica de correção em que os dados são enviados várias vezes para serem comparados no fim da transmissão:

- a) ECC
- b) CRC
- c) Repetição
- d) Paridade

13) Técnica de correção de erros conhecida como verificação cíclica de redundância:

- a) ECC
- b) Checksum
- c) CRC
- d) Paridade

14) Técnica de correção de erros conhecida como código de correção de erros:

- a) ECC
- b) Checksum
- c) CRC
- d) Paridade

15) Técnica de correção de erros conhecida como soma de verificação

- a) ECC
- b) Checksum
- c) CRC
- d) Paridade

16) Marque a alternativa que não traz uma das três técnicas de paginação aplicadas em sistemas operacionais atuais:

- a) Paginações de 32 bits
- b) Paginações PAE
- c) Paginações IA-32 (modo 64 bits)
- d) Paginações RISC

17) Nome da técnica de multitarefa que permite que o processador execute uma parte de cada programa por vez (uma fatia de tempo):

- a) Multitarefa preemptiva
- b) Multitarefa cooperativa
- c) Multiprocessamento
- d) Time slicing

18) Nome dos registradores que podem ter seus valores alterados a qualquer momento pelos programadores:

- a) registradores de uso geral
- b) registradores de segmento
- c) registradores de índice
- d) ponteiro de instrução

19) Nome dos registradores que são usados para armazenar o segmento do endereço de memória a ser acessado:

- a) registradores de segmento
- b) flags
- c) registradores de controle
- d) registradores de debug

20) Nome dos registradores que armazenam flags (eventos ocorridos no sistema):

- a) registradores de segmento
- b) flags
- c) registradores de controle
- d) registradores de debug

21) Nome dos registradores que armazenam o modo de operação do processador:

- a) registradores de segmento
- b) flags
- c) registradores de controle
- d) registradores de debug



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

22) Nome dos registradores que auxiliam programadores a encontrar falhas na programação

- a) registradores de segmento
- b) flags
- c) registradores de controle
- d) registradores de debug

23) Correlacione e informe a assertiva correta;

1 – Interrupção de hardware mascarável	( ) Funciona como uma mensagem de erro interna do sistema.
2 – Interrupção de hardware não mascarável	( ) Interrupções geradas pelo hardware que podem ser ignoradas pelo processador quando necessário
3 – Interrupção de software	( ) Interrupções geradas pelo hardware que não podem ser ignoradas pelo processador.
4 – Exceções	( ) Interrupções geradas pelo software do sistema.

- a) 1,2,3,4
- b) 4,1,2,3
- c) 4,3,2,1
- d) 4,1,3,2

24) Praticamente todos os processadores modernos são derivados de um modelo conhecido como \_\_\_\_\_, marque a assertiva que completa a lacuna anterior:

- a) modelo em camadas OSI
- b) modelo TCP/IP
- c) modelo Paul Newman
- d) modelo Von Neumann

25) Nome da estrutura que armazena informações de modo que o último elemento a entrar será o primeiro a sair:

- a) LIFO
- b) PILHA
- c) FILA
- d) FIFO

26) Nome do registrador que armazena o endereço da próxima instrução a ser executada:

- a) FLAGS
- b) contador de programa
- c) registradores de uso geral
- d) registradores de estado

27) Correlacione:

1 – Overflow	( ) Indica que houve um vai um ou um empréstimo no último cálculo executado
2 – Sinal	( ) Usado para indicar o total de bits 1 da informação
3 – Zero	( ) Indica que o resultado é zero
4 – Paridade	( ) Indica que o bit mais significativo está sendo usado para indicar os sinal positivo ou negativo
5 – Carry	( ) Indica que o resultado da operação é maior que o operando destino

- a) 5,4,3,2,1
- b) 5,3,4,1,2
- c) 1,2,3,4,5
- d) 5,4,1,2,3



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

28) Marque a alternativa que não traz dois tipos de recursos com instruções SIMD;

- a) AVX, SSE2
- b) SSE3, SSE4
- c) MMX, AES-NI
- d) 3DNOW!, AVX2

29) Marque a alternativa que não traz um tipo de arquitetura de cache:

- a) mapeamento direto
- b) completamente associativo
- c) associativo por grupos
- d) mapeamento por grupos

30) Marque a alternativa que traz o sistema de aumento de performance para computadores que permite simular núcleos virtuais com as partes ociosas do processador em uso:

- a) Hyper Threading
- b) tecnologia de múltiplos núcleos
- c) Overclock dinâmico
- d) HyperTransport

31) São instruções de virtualização de sistemas presentes em processadores atuais:

- a) VX-T, AMD-V
- b) AES, EAP
- c) FLAG, HYPER
- d) AES, 3DNOW!

32) É um Sistema de economia de energia:

- a) CISC
- b) RISC
- c) ACPI
- d) WATTS

33) Tecnologias que permite que o processador baixe sua velocidade quando não estiver sendo utilizado no seu máximo afim de economizar energia:

- a) ACPI , AES
- b) SpeedStep, cool'n'quit e PowerNow!
- c) ATX, LPX
- d) Watts, fonte real

134) Nome dado aos processadores Intel voltados para servidores:

- a) XEON
- b) CELERON
- c) EXTREME
- d) ULTRA

35) Nome dado aos procesadores Intel voltados para usuário entusiastas

- a) XEON
- b) CELERON
- c) EXTREME
- d) ULTRA

36) Nome dado aos processadores Intel de baixo custo:

- a) XEON
- b) CELERON
- c) EXTREME
- d) ULTRA



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

37) Nome dado aos processadores AMD de baixo custo

- a) SEMPRON
- b) DURON
- c) EXTREME
- d) ULTRA

38) Nome dado aos processadores AMD para usuários entusiastas:

- a) SEMPRON
- b) DURON
- c) EXTREME
- d) ULTRA

39) Nome dado aos processadores AMD para servidores:

- a) SEMPRON
- b) OPTERON
- c) EXTREME
- d) ULTRA

40) Nova arquitetura de processadores que voltada para dispositivos móveis;

- a) ARM
- b) NETBURST
- c) Hyper Threading
- d) Hyper Transport

41) Tecnologia desenvolvida pela Intel que permitia o processador enviar 4 informações por ciclo de clock:

- a) ARM
- b) NETBURST
- c) Hyper Threading
- d) Hyper Transport

42) Tecnologia desenvolvida para simular mais núcleos virtuais dentro do processador;

- a) ARM
- b) NETBURST
- c) Hyper Threading
- d) Hyper Transport

43) Tecnologia desenvolvida para criar um canal dedicado entre o processador e a memória para acelerar a comunicação entre estes componentes:

- a) ARM
- b) NETBURST
- c) Hyper Threading
- d) Hyper Transport

44) Marque a alternativa que contém somente memórias de acesso aleatório:

- a) RAM e ROM
- b) Cache e disco rígido
- c) RAM e Fita magnética
- d) ROM e Fita magnética

45) Por ordem de grandeza podemos classificar as unidades de medida da seguinte maneira:

- a) Kilo, Mega, Giga, Tera, Exa, Zeta, Yotta, Peta;
- b) Kilo, Mega, Giga, Tera, Zeta, Yotta, Peta, Exa;
- c) Kilo, Mega, Giga, Tera, Peta, Exa, Zeta, Yotta;
- d) Kilo, Mega, Giga, Tera, Exa, Peta, Zeta, Yotta.



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

46) Correlacione e segunda coluna de acordo com a primeira e marque a alternativa que corresponde a sequência correta:

1- Transmissão paralela 2 – Transmissão serial	<input type="checkbox"/> Todos os bits que o transmissor é capaz de manipular são transmitidos simultaneamente ao receptor. <input type="checkbox"/> Sua unidade de medida é B/s <input type="checkbox"/> Sua unidade de medida é bps <input type="checkbox"/> Transmissão que oferece maior velocidade <input type="checkbox"/> Seu grande problema é o ruído <input type="checkbox"/> Transmite apenas um bit por vez.
---------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- a) 1,1,2,1,1,2
- b) 1,2,1,1,1,2
- c) 1,1,1,1,1,2
- d) 1,1,2,1,2,2

47) Marque a alternativa que se encaixa na definição : “são circuitos integrados, passíveis de serem programados para executar uma tarefa pré-definida”:

- a) Rom
- b) FirmWare
- c) Processador
- d) Chipset

48) \_\_\_\_\_ são comandos que o processador entende, cada processador entende uma quantidade finita de \_\_\_\_\_. A palavra que completa corretamente as lacunas é:

- a) Códigos
- b) Instruções
- c) Tags
- d) Funções

49) O conjunto de instruções do processador forma um \_\_\_\_\_ ou \_\_\_\_\_: A alternativa que completa as lacunas corretamente é:

- a) Comando, tags
- b) Programa, firmware
- c) Firmware, comando
- d) Programa, software

50) Componente responsável por armazenar os programas para serem executados posteriormente pelo processador:

- a) Registradores
- b) Memória Ram
- c) Memória Rom
- d) Memória cache

51) A memória secundária também pode ser chamada de:

- a) Memória Principal
- b) Memória Auxiliar
- c) Memória de Massa
- d) Memória de disco

52) O processo de busca de instruções no processador é também conhecida como:

- a) Batch
- b) Charge
- c) Pool
- d) Fetch

53) Componente do computador que também pode ser chamado de unidade de ponto flutuante ou FPU ( Float Point Unit):

- a) Processador
- b) Co Processador matemático
- c) Memória cache
- d) Registradores

54) Marque V para verdadeiro e F para falso e marque a alternativa que possui a sequência correta:

( ) O papel do processador é somente um: pegar dados, processá-los conforme uma pré-programação e devolvê-los, não importando de onde vêm ou para onde vão.

( ) Em um computador quando usamos o termo —memória normalmente estamos nos referindo a sua memória RAM ;

( ) Apesar de discos rígidos, unidades de CD-ROM, disquetes, etc. serem classificados como sistemas de memória secundária ou memória de massa, não devemos chamá-los de “memória”, já que o termo “memória” é sinônimo de memória RAM, como falamos.

( ) A RAM (Random Access Memory) é um tipo de circuito eletrônico de memória que permite a leitura e a escrita de dados em seu interior. Só que ela é uma memória volátil, isto é, cortando-se sua alimentação elétrica, apagamos os dados que estavam nela armazenados.

- a) F,V,V,V
- b) V,F,V,V
- c) V,V,F,V
- d) V,V,V,V

55) Um programa (software), quando armazenado em ROM, recebe o nome de \_\_\_\_\_.

- a) Software
- b) Bios
- c) POST
- d) Firmware

56) Quais são os tipos de tecnologias de memórias ROM utilizadas atualmente:

- a) EEPROM e Flash Rom
- b) EEPROM e EPROM
- c) Mask Rom e EEPROM
- d) Mask Rom e Flash Rom

57) Tipo de memória que também pode ser chamado de memória de configuração:

- a) Memória Ram
- b) Firmware
- c) Memória Rom
- d) CMOS

58) Técnica de aproveitar as unidades que a princípio ficariam ociosas para começarem a executar a próxima instrução do programa:

- a) Pipeline
- b) Fetch
- c) Shadow
- d) DMA

59) Unidade que é responsável pela execução de contas simples — como soma, subtração, multiplicação e divisão — chamadas de operações de números inteiros. Também conhecido como co-processador matemático:

- a) FPU
- b) UC
- c) Cache
- d) CPU matemática

- 60) Que tipo de método é utilizado para a memória RAM ser dividida em blocos chamados páginas:
- Alocação
  - Segmentação
  - Paginação
  - Unidade
- 61) um aplicativo não pode sobrepor a área de outro. Quando, de alguma forma, isso, ocorre, ocasiona um erro que genericamente chamamos:
- GPF
  - FERROR
  - Allocation Error
  - Protection Error
- 62) Que método é chamado quando o sistema operacional que programa por quanto tempo cada programa carregado em memória ficará sendo executado antes de alternar para o próximo aplicativo a ser executado:
- Time Sharing
  - Time Sliping
  - Time Slicing
  - Time Response
- 63) Com se chama a técnica quando um programa chega a um desvio condicional, o controlador de cache, em vez de esperar a unidade de execução do processador acabar o processamento para ver qual desvio será tomado, carrega antecipadamente, na memória cache, o conteúdo dos ramos do desvio:
- Desvio condicional
  - Previsão de desvio
  - Desvio esperado
  - Desvio programado
- 64) Como se dá o nome a arquitetura que um dado processador se comporta como se fosse dois processadores funcionando em paralelo, onde cada um é chamado de canalizações:
- Dual Processor
  - Super dual
  - Superescalar
  - Supre processor
- 65) Todos os processadores têm alguns bugs, que vão sendo corrigidos à medida em que são descobertos, em revisões futuras do processador, essas são chamadas de:
- Specification
  - Stepping
  - Specification Update.
  - Stashing errata
- 66) “Ensina” o processador a trabalhar com os periféricos mais básicos do sistema, tais como os circuitos de apoio, a unidade de disquete e o vídeo em modo texto:
- Post
  - Setup
  - BIOS
  - Boot
- 67) Nomes especiais que contem 4, 16, 64 bits, representam respectivamente:
- Word - Quad Word - Nibble
  - Quad Word – Nibble - Double Word
  - Nibble – Word - Quad Word
  - Double Word - Quad Word – Nibble



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

68) Tipo de circuito vem programado de fábrica e não há como reprogramá-lo, a não ser trocando o circuito da placa.

- a) Mask ROM
- b) Flash ROM
- c) ROM
- d) ROM I/O

69) Essa é a tecnologia mais moderna para circuitos de memória ROM, pois permite que o circuito seja reprogramado eletronicamente, isto é, usando o próprio computador.

- a) Mask ROM
- b) Flash ROM
- c) ROM
- d) ROM I/O

70) Técnica que permite a transferência de dados sem o conhecimento do processador.

- a) UMA
- b) DMA
- c) CMA
- d) HDMA

71) Barramento conhecido como IEEE 1394:

- a) Firewire
- b) USB
- c) Centronics
- d) IRDA

72) Arquivo de troca, utilizado em memória virtual>

- a) Swap File
- b) Trocador
- c) File Virtual
- d) Virtual File

73) Pulso de clock extra adicionado ao ciclo de leitura ou escrita da memória. O objetivo deste ciclo é tornar o ciclo de acesso à memória Ram compatível com o tempo de acesso da memória.

- a) Time sharing
- b) Time Slacing
- c) Memory Time
- d) wait States

74) Relacione a 2ª coluna de acordo com a 1ª:

- |              |                                                                                                                                                                            |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| I) Mask ROM  | ( ) Vendida virgem e tem seu conteúdo gravado pelo fabricante. Neste caso o conteúdo poderá ser apagado, o que é feito com luz ultra violeta, podendo assim ser regravado. |
| II) EPROM    | ( ) Memória gravada na fábrica do circuito integrado e não há como apagarmos seu conteúdo.                                                                                 |
| III) EEPROM  | ( ) seu apagamento pode ser feito através de impulsos elétricos. Permite a reprogramação dos circuitos sem remove-los.                                                     |
| IV) PROM     | ( ) Memória vendida virgem e o fabricante do dispositivo se encarregará de gravar o conteúdo.                                                                              |
| V) Flash ROM | ( ) é uma EEPROM que utiliza baixas tensões de apagamento e este é feito em um tempo bem menor.                                                                            |

- a) II-I-III-IV-V
- b) IV-II-I-III-V
- c) III-I-II-IV-V
- d) V-III-II-I-IV

75) Programa inserido em ROM que ensina o processador a trabalhar com os periféricos básicos do sistema, tais como circuitos de apoio, a unidade de disquete, e o vídeo em modo texto.

- a) BIOS
- b) Post
- c) Setup
- d) CMOS

76) Memória volátil do tipo RAM, mantida pela bateria da placa mãe quando o computador é desligado.

- a) RAM
- b) ROM
- c) Cache
- d) CMOS

77) Nas memórias , pelo fato dos capacitores descarregarem muito rápido, é necessário que as informações sejam reescritas, este processo é chamado de:

- a) Varredura
- b) Update
- c) Refresh
- d) Writer

78) Circuito utilizado na construção de memória cache:

- a) Capacitor
- b) Flip-Flop
- c) Resistor
- d) Chip

79) A seleção de dados ocorre em conjunto com dois sinais básicos para o controle das memórias assíncronas:

- a) ROWS e COLS
- b) RAS e CAS
- c) RAS e ROWS
- d) CAS e COLS

80) Que tipo de erro acontece quando um dado buscado pelo processador não está presente na cache, assim o processador precisará buscá-lo na RAM.

- a) hit
- b) miss
- c) GPF
- d) Down

81) Módulo que serve para alterar a tensão de alimentação do processador, caso a placa-mãe não seja capaz de fornecer uma determinada tensão de alimentação.

- a) CRM
- b) VRM
- c) GRM
- d) PRM

81) São tipos de Placas – mãe:

- a) ATX, ITX, NLX e LPX
- b) ATX, ITX, XLX e LPX
- c) ATX, ITX, NLX e TPX
- d) HTX, PTX, NLX e LPX

82) Tipo de memória que pode sofrer um update de BIOS:

- a) Mask ROM
- b) PROM
- c) Flash ROM
- d) EPROM

83) Geralmente será encontrado interface de vídeo para os seguintes barramentos de expansão, exceto:

- a) ISA
- b) VLB
- c) CNR
- d) PCI

84) Que tipo de varredura O fluxo de elétrons começa a varrer a tela na primeira linha e na primeira coluna, seguindo até o final dessa primeira linha, logo após passando para a 2ª linha e assim sucessivamente:

- a) Entrelaçada
- b) progressiva
- c) Flickering
- d) Varredura não-sequencial

85) Telas de cristal líquido com matriz ativa utilizam um pequeno transistor para ativar cada célula de cristal líquido, chamado de:

- a) HPA
- b) DSTN
- c) STN
- d) TFT

86) Qual setor, está armazenada a tabela de partição que, entre outras coisas, indica qual partição do disco rígido dará boot

- a) Cluster O
- b) Setor 0
- c) Setor de Boot
- d) MBR

87) Qual a função do Dual Boot:

- a) Armazenar dois ou mais Sistemas operacionais
- b) comandar qual sistema operacional dará boot
- c) Selecionar qual partição ficará o sistema Operacional
- d) Enfatizar qual o sistema operacional ativo

88) Normalmente unidades de disquete de 3 1/2" aceitam tanto disquetes, do tipo:

- a) 1.44 Mb e 380 Kb
- b) 1.44 Mb e 720 Kb
- c) 1.44 Mb e 2.88 Mb
- d) 1.44 Mb e 780 Kb

89) Qual tipo de Raid, contém um esquema de correção de erro com código Hamming?

- a) Raid 2
- b) Raid 3
- c) Raid 4
- d) Raid 5

90) Quais são os três modos de operação de porta paralela:

- a) SPP, ECP, EPP
- b) SSP, EPC, EPP
- c) EPP, ECC, SSP
- d) SPP, EGP, ECP

91) A transmissão utilizada pela porta paralela tem dois problemas clássicos:

- a) unidirecional e taxa máxima de 100 MB/s
- b) bidirecional e taxa máxima de 150 KB/s
- c) unidirecional e taxa máxima de 150 KB/s
- d) bidirecional e taxa máxima de 100 Kb/s



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

92) Técnica consiste em copiar o conteúdo da memória ROM para a área de RAM que tem os mesmos endereços (área que ficaria normalmente desabilitada para não haver conflitos).

- a) wait states
- b) sombreamento
- c) Fetch
- d) Pipeline

93) Uma memória DDR-SDRAM vendida com clock real de 200Mhz tem clock real de:

- a) 150Mhz
- b) 300Mhz
- c) 400Mhz
- d) 100Mhz

94) Memórias que atualmente podem ser utilizadas em placas de vídeo:

- a) GDDR e DDR
- b) SDRAM e DDR
- c) GDDR e EDO
- d) EDO E FPM

95) Nome dado as memórias que possuem um chip de buffer soldado no módulo:

- a) Memórias síncronas
- b) Memórias assíncronas
- c) Memórias registradas
- d) Memórias ECC

96) Nome dado as memórias usadas em servidores que possuem códigos de correção de erros para aumentar a confiabilidade dos dados:

- a) Memórias síncronas
- b) Memórias assíncronas
- c) Memórias registradas
- d) Memórias ECC

97) Componente utilizado nas células que formam a matriz das memórias FLASH:

- a) capacitores
- b) transistores
- c) flip-flops
- d) resistores

98) Tipo de memória FLASH onde somente um bit é armazenado por célula:

- a) SLC
- b) MLC
- c) SSD
- d) MMD

99) Tipo de memória FLASH onde vários bits podem ser armazenados por célula:

- a) SLC
- b) MLC
- c) SSD
- d) MMD

100) Tipo de memória Flash onde suas células estão ligadas em série:

- a) FLASH NOR
- b) FLASH NAND
- c) FLASH AND
- d) FLASH OR



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

101) Tipo de memória Flash onde suas células estão ligadas em paralelo:

- a) FLASH NOR
- b) FLASH NAND
- c) FLASH AND
- d) FLASH OR

102) Tipo de memória Flash com maior vida útil (cerca de 100000 ciclos de apagamento e reescrita):

- a) FLASH SLC
- b) FLASH MLC
- c) FLASH AND
- d) FLASH OR

103) São formatos de placa mãe exceto:

- a) SLC, MLC, AND e NOR
- b) SSI MEB, SSI CEB, EEATX
- c) NLX, DTX, LPX, PICO ITX
- d) ITX, ATX, MICRO ATX, PICO BTX

104) Tipo de slot criado pela AMD e pela VIA concorrente do Slot CNR:

- a) AGP
- b) CNC
- c) AMR
- d) ACR

105) Quanto a um slot PCI Express x16 podemos afirmar que:

- a) Este slot é mais lento que um X8
- b) Este slot possui 16x a velocidade do barramento de endereços
- c) Este slot possui 16 pistas
- d) Este slot é ideal para placas de rede.

106) Tipo de slot utilizado para hds ssds:

- a) AGP
- b) SATA
- c) mSata
- d) M.2

107) Slot sucessor do mSATA:

- a) AGP
- b) SATA
- c) mSata
- d) M.2

108) São portas usadas na conexão da placa mãe com dispositivos de armazenamento de dados, tais como discos rígidos, SSDS e unidades ópticas, tais portas apresentam um tipo de conexão ponto a ponto e, portanto, apenas um dispositivo pode ser instalado por porta.

- a) AGP
- b) SATA
- c) mSata
- d) M.2

109) Portas semelhantes as portas SATA porém utilizando o conjunto de comandos SCSI e não o conjunto de comandos ATA:

- a) PATA
- b) SAS
- c) SSD
- d) eSATA

110) Portas SATA para dispositivos externos:

- a) PATA
- b) SAS
- c) SSD
- d) eSATA

111) Portas destinadas a transmitir informações de vídeo, usando protocolo DisplayPort:

- a) USB
- b) FIREWIRE
- c) ThunderBolt
- d) USB 3.0

112) Nome do conector das portas de rede da placa mãe:

- a) RJ45
- b) RJ11
- c) WALLJACK
- d) 8P8C

113) São conectores de vídeo:

- a) VGA, DVI-D, DISPLAYPORT, HDMI, MINI DISPLAYPORT e/ou THUNDERBOLT
- b) ISA, PCI, VLB, EISA, AMR, CNR
- c) BTX, NLX, ITX, BABYATX
- d) USB, FIREWIRE, eSATA

114) Técnica que estuda a possibilidade de se utilizar o processador gráfico como processador comum para execução de programas. A NVIDIA chama esta técnica de CUDA.

- a) Crossfire / SLI
- b) GPGPU
- c) ATI Hybrid, Hybrid SLI, MVP
- d) Boost

115) Processadores de vídeo podem ser programados para trabalharem em paralelo, similarmente o que ocorre com o multiprocessamento simétrico.

- a) Crossfire / SLI
- b) GPGPU
- c) ATI Hybrid, Hybrid SLI, MVP
- d) Boost

116) Técnica semelhante ao crossfire que possibilita utilizar o chip gráfico integrado na placa mãe funcionando em paralelo com o chip gráfico da placa de vídeo discreta.

- a) Crossfire / SLI
- b) GPGPU
- c) ATI Hybrid, Hybrid SLI, MVP
- d) Boost

117) Tecnologia para discos rígidos baseados em memórias flash:

- a) IDE
- b) SATA
- c) SSD
- d) Discos externos

118) Tipos de HDs que não podem ser desfragmentados:

- a) IDE
- b) SATA
- c) SSD
- d) Discos externos



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

WWW.EXPLICADORES.NET.BR

119) Método usado para aumentar o desempenho com arranjo RAID. Duas ou mais unidades de armazenamento são acessadas em paralelo, isto é, ao mesmo tempo. Os dados do arquivo ao invés de serem escritos em uma das unidades de armazenamento, serão divididos entre as unidades presentes no arranjo.

- a) Espelhamento
- b) Divisão dos dados
- c) ECC
- d) Hamming

120) Outra técnica disponível no RAID, onde uma unidade de armazenamento é configurada para ser uma cópia exata de outra unidade, em tempo real.

- a) Espelhamento
- b) Divisão dos dados
- c) ECC
- d) Hamming

121) Correlacione

<ul style="list-style-type: none"> <li>1 – RAID 0</li> <li>2 – RAID 1</li> <li>3 – RAID 0+1</li> <li>4 – RAID 10</li> <li>5 – RAID 1E</li> <li>6 – RAID 2</li> <li>7 – RAID 3</li> <li>8 – RAID 0+3,</li> <li>9 – RAID 30 e 53</li> <li>10 – RAID 4</li> <li>11 – RAID 5</li> <li>12 – RAID 6</li> <li>13 – RAID 7</li> <li>14 – JBOD</li> </ul>	<p>( ) Método de divisão de dados. Requer pelo menos duas unidades de armazenamento, se uma das unidades apresentar defeito, o arranjo para de funcionar e há perda de dados.</p> <p>( ) Método de espelhamento de dados. Requer pelo menos duas unidades de armazenamento. Se uma das unidades apresentar defeito, o arranjo continua em operação e não há perda de dados.</p> <p>( ) A combinação dos modos 0 e 1 ao mesmo tempo, fazendo com que haja um aumento de desempenho por fazer a divisão de dados, e ao mesmo tempo, usa-se a técnica de espelhamento, aumentando a confiabilidade do sistema.</p> <p>( ) Tem modo de funcionamento idêntico ao RAID 0+1. A diferença entre eles está no modo que as unidades de armazenamento são organizada. No modo RAID 10 com quatro unidades de armazenamento, são formados dois arranjos RAID 0 e em seguida é montado um arranjo RAID 1 com estes arranjos. Tornando o RAID 10 mais confiável que o RAID 0+1.</p> <p>( ) Algumas das placas mãe conseguem montar o modo RAID 10 com apenas duas unidades de armazenamento, usando apenas metade da capacidade de armazenamento de cada unidade. Este tipo de RAID não é recomendado por não apresentar o mesmo nível de confiabilidade que o RAID 10.</p> <p>( ) Igual ao RAID 0 com informações de paridade por código HAMMING gravadas em uma unidade de armazenamento à parte para aumento de confiabilidade. Modo teórico não usado na prática.</p> <p>( ) Igual ao RAID 0 com informações de paridade gravadas em uma unidade de armazenamento à parte para aumento de confiabilidade. Este modo quase não é usado na prática, apesar de modos baseados nele como 0+3, 30 e 53 serem relativamente comuns.</p> <p>( ) Funciona combinando-se unidades de armazenamento em RAID 0 e em seguida combinando estes arranjos em RAID 3. São necessárias pelo menos seis unidades de armazenamento para montar este modo.</p> <p>( ) Funciona combinando os arranjos RAID 3 e RAID 0. São necessárias pelo menos seis unidades de armazenamento para montar este arranjo.</p> <p>( ) Igual ao RAID 3, porém usando um método diferente para o cálculo da informação de paridade. Este modo quase não é usado na prática.</p> <p>( ) Este modo é um RAID 0 que grava informações de paridade, aumentando a confiabilidade do arranjo. Diferentemente dos modos RAID 2, 3 e 4, as informações de paridade são gravadas nas mesmas unidades de armazenamento em que os dados, de forma distribuída.</p> <p>( ) Igual ao RAID 5 porém gravando duas informações de paridade por disco, aumentando a confiabilidade do arranjo. São necessários pelo menos 4 unidades de armazenamento para se montar este tipo de arranjo.</p> <p>( ) É uma marca registrada da empresa Storage Computer Corporation, sendo um método RAID proprietário. Funciona como os modos RAID 3 e 4, porém usando cache de dados para aumentar o desempenho.</p> <p>( ) Just a Bunch of disks, simplesmente um punhado de discos, não é exatamente um RAID, pois soma as unidades sem aumentar o desempenho como acontece na técnica de divisão de dados.</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- a) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14
- b) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,14,13
- c) 2,1,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14
- d) 1,2,3,5,4,6,7,8,9,10,11,12,13,14

121) Tipo de RAID suportado pelo Chipset da placa mãe:

- a) RAID por software
- b) RAID por hardware
- c) RAID por chipset
- d) RAID por off-board

122) Tipo de RAID suportado por uma controladora off-board:

- a) RAID por software
- b) RAID por hardware
- c) RAID por chipset
- d) RAID por off-board

123) Qual a capacidade máxima de uma mídia Bluray?

- a) até 20 GiB
- b) até 40 GiB
- c) até 200 GiB
- d) até 128GiB



(21) 99461-8818  
(21) 97894-7490



EXPLICADORESNET

[WWW.EXPLICADORES.NET.BR](http://WWW.EXPLICADORES.NET.BR)