

# EXPLICADORES.NET

## QUESTÕES DO GLOSSÁRIO SISTEMA OPERACIONAIS EAGS SIN

- 1) Os \_\_\_\_\_ Consiste de um conjunto de programas que compõe o software básico do computador e cuja finalidade é de executar os programas aplicativos e de servir de interface entre os computadores e seus usuários. A afirmativa que completa corretamente a lacuna acima é:
- Driver
  - Sistema operacional
  - Compilador
  - Shell
- 2) Marque a alternativa que traz uma das finalidades do sistema operacional:
- Exibir o Hardware em sua íntegra, não deixando que o usuário perca qualquer tipo de informação sobre o funcionamento.
  - Servir de ponte de comunicação entre a rede elétrica e o computador.
  - Ocultar o hardware
  - Mascarar endereços físicos de memórias
- 3) Para que o sistema operacional gere o chamado pseudo-paralelismo um determinado procedimento tem que se executado, que consiste na troca entre os processos que estão em execução. O nome deste procedimento é:
- Preempção
  - DeadLock
  - Starvation
  - Escalonamento
- 4) Qual o nome do procedimento onde o processo pode ser retirado de execução mesmo que ele ainda não tenha terminado?
- Escalonamento não preemptivo
  - Escalonamento preemptivo
  - DeadLock
  - Starvation
- 5) Como se chama o Compartilhamento de tempo onde o processador atende durante um determinado tempo cada um dos processos.
- Round Robin
  - Compartilhamento por espaço
  - Compartilhamento preemptivo
  - Time Sharing



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

- 6) Conhecido como fatia de tempo, seria o tempo em que o processador atende a cada processo antes de trocar para o próximo processo. O termo acima se refere a:
- Time Sharing
  - Paginação
  - Segmentação
  - Time slice
- 7) Os sistemas que são capazes de executar apenas uma tarefa por vez são conhecidos como sistemas operacionais \_\_\_\_\_ e os sistemas operacionais que são capazes de executar várias tarefas por vez são chamados de sistemas operacionais \_\_\_\_\_. Marque a assertiva que completa corretamente as lacunas.
- Preemptivos e não preemptivos
  - MonoThread e MultiThread
  - Multitarefa e Monotarefa
  - Monotarefa e Multitarefa
- 8) Os sistemas que são capazes de executar apenas uma tarefa por vez são conhecidos como sistemas operacionais \_\_\_\_\_ e os sistemas operacionais que são capazes de executar várias tarefas por vez são chamados de sistemas operacionais \_\_\_\_\_. Marque a assertiva que completa corretamente as lacunas.
- Preemptivos e não preemptivos
  - MonoThread e MultiThread
  - Multitarefa e Monotarefa
  - Monoprogramáveis e Multiprogramáveis
- 9) Quando o sistema operacional é capaz de suportar vários processadores temos uma característica chamada de \_\_\_\_\_. Marque a assertiva que completa a lacuna.
- Monoprocessados
  - Multitarefa
  - Multicomputadores
  - Multiprocessados
- 10) Quando temos vários processadores executando várias tarefas podemos ter dois modelos de execução, no primeiro modelo temos que cada processador executa um programa por vez, chamado de \_\_\_\_\_, já no o modelo chamado \_\_\_\_\_ o programa é dividido em partes e cada processador executa uma parte do programa. A alternativa que completa corretamente as lacunas acima é:
- Multicomputadores e multiprocessadores
  - Granularidade grossa e Granularidade fina
  - Granularidade fina e Granularidade grossa
  - Multiprogramação e Monoprogramação



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

11) Em sistemas multiprocessados podemos classificá-los de acordo com o posicionamento dos componentes. Quando os processadores e memórias compartilham o mesmo barramento temos um sistema:

- a) Fortemente acoplado
- b) Fracamente acoplado
- c) Dinamicamente acoplado
- d) Estaticamente acoplado

12) Em sistemas multiprocessados podemos classificá-los de acordo com o posicionamento dos componentes. Quando os processadores e memórias trocam informações através de uma rede temos um sistema:

- a) Fortemente acoplado
- b) Fracamente acoplado
- c) Dinamicamente acoplado
- d) Estaticamente acoplado

13) Qual o nome dado a Sistemas onde os processadores podem estar em locais diferentes e mesmo assim executar tarefas em conjunto?

- a) Sistemas centralizados
- b) Sistemas diferenciados
- c) Sistemas multicomputadores
- d) Sistema de processamento aleatório

14) Como se chamam os Multiprocessadores onde o acesso à memória é uniforme. Pois utiliza os barramentos para à memória?

- a) UMA
- b) NUMA
- c) Monotarefas
- d) Multitarefa

15) Como se chamam Multiprocessadores onde o acesso à memória é não uniforme. Pois utiliza a rede de computadores para a troca de informações.

- a) UMA
- b) NUMA
- c) Monotarefas
- d) Multitarefa

16) Como se chamam os sistemas operacionais que necessitam acumular vários JOBS para que possam ser executado de uma única vez?

- a) UMA
- b) NUMA
- c) Monotarefa
- d) Multitarefa



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

17) Quando o usuário que utiliza o sistema operacional é capaz de prever quando seu job será executado temos um sistema chamado \_\_\_\_\_ e quando o usuário não consegue prever quando o seu job será executado temos um sistema chamado \_\_\_\_\_. Marque a alternativa que completa corretamente as lacunas acima:

- a) Interativo e não interativo
- b) Não interativo e interativo
- c) Monotarefa e multitarefa
- d) Modernos e não modernos

18) Como se chama o sistema operacional que o tempo é fator determinante?

- a) Sistemas operacionais distribuídos
- b) Sistemas operacionais em tempo real
- c) Sistemas operacionais centralizados
- d) Sistemas operacionais em lote

19) Quando o sistema operacional é de tempo real podemos classificá-lo de acordo com o nível de importância que a execução dos programas necessitam, onde em um sistema operacional de tempo real \_\_\_\_\_ caso o tempo venha a falhar o resultado não será algo de grande dano. Porém que nos sistemas operacionais de tempo real \_\_\_\_\_ se o tempo falhar algo de muito grave ocorrerá. Marque a assertiva que completa corretamente as lacunas acima:

- a) crítico e não crítico
- b) não crítico e crítico
- c) distribuídos e centralizados
- d) batch e multimedia

20) Correlacione a segunda coluna de acordo com a primeira e depois marque a assertiva correta.

- 1) Sistemas De Rede
  - 2) Sistemas Time Sharing
  - 3) Sistemas Operacionais De Grande Porte
  - 4) Sistemas Operacionais Para Servidores
- ( ) Servem múltiplos usuários ao mesmo tempo, podem compartilhar recursos de hardware e software.
- ( ) Pode ser do tipo LOTE, TIME SHARING ou PROCESSAMENTO DE TRANSAÇÕES, normalmente executados em sistemas de MAINFRAMES.
- ( ) Trabalham com compartilhamento de tempo, onde cada tarefa tem uma fatia de tempo para executar dentro da cpu.
- ( ) Sistemas capazes de conviver com outros em uma rede, reconhecem que existe uma rede de computadores.
- a) 4,3,2,1
  - b) 4,3,1,2
  - c) 4,3,2,1
  - d) 3,4,1,2



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

21) Como se chamam os Computadores de grande porte, que possuem grande capacidade de processamento e memória, que são compartilhados com seus clientes (**TERMINAIS BURROS**)?

- a) Servidores
- b) Mainframes
- c) Multiservers
- d) Clusters

22) A maioria dos sistemas operacionais serve a um único usuário, como é o caso do Windows e o Linux em algumas distribuições. Marque a alternativa que traz o nome dado a esse tipo de sistema operacional.

- a) Sistema operacional Multitarefa
- b) Sistema operacional em Lote
- c) Sistema operacional para computadores pessoais
- d) Sistema operacional com compartilhamento de espaço.

23) Dispositivos que não são necessariamente computadores usam um tipo específico de sistema operacional, chamado de:

- a) Sistemas de cartão inteligente
- b) Sistemas embarcados
- c) Sistemas de arduíno
- d) Sistemas de dispositivos móveis

24) Como se chamam os menores sistemas operacionais do mercado?

- a) Sistemas operacionais embarcados
- b) Sistemas operacionais de cartões inteligentes
- c) Sistemas operacionais de dispositivos móveis
- d) Sistemas operacionais japoneses

25) Um \_\_\_\_\_ é nada mais nada menos que um programa em execução. Qual a alternativa que completa a lacuna.

- a) Software
- b) Thread
- c) Processo
- d) Algoritmo

26) Marque abaixo a alternativa onde temos a situação onde ocorre o real paralelismo.

- a) Quando temos um único processador com um único núcleo executando diversas tarefas ao mesmo tempo.
- b) Quando temos um processador com um único núcleo executando diversas tarefas em pipeline.
- c) Quando temos um processador com diversos núcleos executando várias tarefas ao mesmo tempo.
- d) Quando temos um processador com vários núcleos executando uma única tarefa.



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

27) Um \_\_\_\_\_ é um tipo de processo executado em segundo plano

- a) Daemon
- b) Foreground process
- c) Starvation
- d) Bg

28) Um processo pai é aquele que gera processos filhos, onde a chamada de sistema conhecida para executar essa tarefa é chamada de \_\_\_\_\_. Qual a alternativa que completa corretamente a lacuna?

- a) Comando new
- b) Fork
- c) Kill
- d) New

29) Qual dos programas abaixo pode ser considerado um Daemon?

- a) Processador de textos
- b) Navegador Web
- c) Scheduler
- d) Editor de planilhas eletrônicas

30) Qual o estado do processo em que ele está realmente dentro da CPU?

- a) Execução
- b) Pronto
- c) Bloqueado
- d) Zumbi

31) Qual o estado do processo em que ele está executável, ou seja, temporariamente parado?

- a) Execução
- b) Pronto
- c) Bloqueado
- d) Zumbi

32) Qual o estado do processo que eles está incapaz de ser executado?

- a) Execução
- b) Pronto
- c) Bloqueado
- d) Zumbi

33) Qual das trocas de estado entre os processos abaixo é considerada impossível? a

- a) Bloqueado → Pronto
- b) Pronto → Execução
- c) Execução → Pronto
- d) Pronto → Bloqueado



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

34) Qual o nome do processo que passa a maior parte do tempo em estado de execução?

- a) CPU-Bound
- b) I/O-Bound
- c) Memory-Bound
- d) Cache-Bound

35) Qual o nome do processo que passa a maior parte do tempo executando entrada e saída?

- a) CPU-Bound
- b) I/O-Bound
- c) Memory-Bound
- d) Cache-Bound

36) Como é chamado o arranjo de estruturas que contém todas as informações sobre os processos do computador?

- a) Tabela ARP
- b) Tabela de roteamento
- c) Tabela de processos
- d) Tabela RARP

37) Qual o nome do registrador que armazena o próximo processo a ser executado?

- a) Program counter
- b) Ponteiro de Pilha
- c) Flag
- d) GPRS

38) Qual o nome do registrador que armazena o topo da pilha?

- a) Program counter
- b) Ponteiro de Pilha
- c) Flag
- d) GPRS

39) Qual o nome da estrutura que também pode ser conhecida como PEPS?

- a) FILA
- b) PILHA
- c) ÁRVORE
- d) RAIZ

40) Qual o nome da estrutura que também pode ser conhecida como UEPS?

- a) FILA
- b) PILHA
- c) ÁRVORE
- d) RAIZ



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

- 41) Como se chamam as divisões dos processos que permitem que as partes sejam executadas em paralelo?
- a) Pipeline
  - b) Superescalar
  - c) Threads
  - d) Starvation
- 42) Marque a afirmativa verdadeira
- a) As Threads tornam a execução dos processos mais simples e mais rápida.
  - b) Threads de um mesmo processo não podem compartilhar espaço de endereçamento.
  - c) As Threads geram prejuízo de performance para o sistema.
  - d) Threads não são aconselhadas em sistemas com um único processador e um único núcleo.
- 43) Nos ambientes \_\_\_\_\_ os processos são formados por uma única Thread, já nos ambientes \_\_\_\_\_ os processos são formados por várias Threads. Marque a alternativa que completa corretamente as lacunas.
- a) MultiThread e MonoThread
  - b) MonoThread e MultiThread
  - c) Multitarefa e Monotarefa
  - d) Monotarefa e Multitarefas
- 44) Tipo de Thread normal, para escalonamento na CPU. São chamadas de:
- a) Thread de execução
  - b) Thread Despachante
  - c) Threads POSIX
  - d) Thread Pop-Up
- 45) Threads que recebem e leem as requisições de trabalhos oriundos da rede. São chamadas de:
- a) Thread de execução
  - b) Thread Despachante
  - c) Threads POSIX
  - d) Thread Pop-Up
- 46) Padrão para Threads estabelecidos pelo POSIX, chamada de IEEE 1003.1c. São chamadas de:
- a) Thread de execução
  - b) Thread Despachante
  - c) Threads POSIX
  - d) Thread Pop-Up
- 47) Normalmente empregada em sistemas distribuídos, geradas a partir de mensagens. São chamadas de:
- a) Thread de execução
  - b) Thread Despachante
  - c) Threads POSIX
  - d) Thread Pop-Up



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

48) Threads que desistem voluntariamente da CPU para dar lugar a outras threads. São chamadas de:

- a) Thread de execução
- b) Thread Despachante
- c) Threads POSIX
- d) Thread Vield

49) Como se chama o código que protege a chamada de sistema de ser bloqueada no sistema operacional?

- a) Wrapper
- b) Jacket
- c) Firewall
- d) Thread

50) Na IPC (Inter processor Comunnication) como é chamada da situação onde dois ou mais processos tentam acessar uma área de memória específica?

- a) Região crítica
- b) Condição de disputa
- c) Deadlock
- d) Starvation

51) Na IPC (Inter processor Comunnication) como é chamada a área do programa que tem acesso à memória compartilhada?

- a) Região crítica
- b) Condição de disputa
- c) Deadlock
- d) Starvation

52) Quando o sistema mascara os endereços físicos da memória temos um procedimento conhecido como:

- a) Espaço de endereçamento
- b) Abstração de memória
- c) Squashing Root
- d) Conversão de bases

53) \_\_\_\_\_ compartilham o mesmo espaço de endereçamento, já \_\_\_\_\_ não compartilham o mesmo recurso. Marque a alternativa que completa corretamente as lacunas acima:

- a) Threads e Processos
- b) Processos e Threads
- c) DeadLock e Starvation
- d) Starvation e DeadLock



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

53) Qual o nome do processo de troca de processos entre a RAM e o disco?

- a) Memória Virtual
- b) Paginação
- c) Segmentação
- d) Swapping

54) Qual o nome do procedimento que utiliza o HD como extensão da RAM?

- a) Memória Virtual
- b) Paginação
- c) Segmentação
- d) Swapping

55) Qual o nome do Processo onde memória é dividida em pedaços de tamanho fixo para execução da memória virtual?

- a) Memória Virtual
- b) Paginação
- c) Segmentação
- d) Swapping

56) Qual o nome do Processo onde memória é dividida em pedaços de tamanho variado para execução da memória virtual?

- a) Memória Virtual
- b) Paginação
- c) Segmentação
- d) Swapping

57) Como se chama o conjunto de regras de armazenamento e recuperação de arquivos na memória secundária?

- a) Paginação
- b) Memória Virtual
- c) Desfragmentação
- d) Sistema de arquivos

58) Tipo de acesso a arquivos onde um processo podia ler todos os bytes ou registros em um arquivo em ordem, começando do princípio, mas não podia pular nenhum ou lê-los fora de ordem.

- a) Acesso sequencial
- b) Acesso Aleatório
- c) Acesso indexado
- d) Acesso preemptivo



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

59) Tipo de acesso a arquivos que quando os discos passaram a ser usados para armazenar arquivos, tornou-se possível ler os bytes ou registros de um arquivo fora de ordem, ou acessar os registros pela chave em vez de pela posição.

- a) Acesso sequencial
- b) Acesso Aleatório
- c) Acesso indexado
- d) Acesso preemptivo

60) Para limitar o uso do disco para usuários do sistema foi criado um mecanismo chamado de:

- a) du
- b) df
- c) Cotas de disco
- d) Balanceamento de desgaste

61) Procedimento executado em um disco que permite que os blocos dos arquivos sejam colocados lado a lado de forma contígua, aumentando a performance do mesmo:

- a) Cotas de disco
- b) Ultra DMA
- c) Desfragmentação de disco
- d) Journaling

62) Qual o dispositivo que não deve ser desfragmentado?

- a) HD
- b) CD
- c) DVD
- e) SSD'S

63) Qual o nome do componente eletrônico que controla os dispositivos de entrada e saída?

- a) Controlador de interrupções
- b) MMU
- c) Dispositivo
- d) Controlador

64) Qual o nome do componente do sistema de entrada e saída que pode ser mecânico ou eletrônico?

- a) Controlador de interrupções
- b) MMU
- c) Dispositivo
- d) Controlador



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

65) Qual o nome do software que ensina ao sistema operacional a trabalhar com os dispositivos?

- a) Controlador de interrupções
- b) Driver
- c) Dispositivo
- d) Controlador

66) Tipo de dispositivo que envia ou aceita um fluxo de caracteres, desconsiderando qualquer estrutura de bloco:

- a) Controlador de interrupções
- b) Driver
- c) Dispositivo de bloco
- d) Dispositivo de caractere

67) Tipo de dispositivo que armazena informações em blocos de tamanho fixo, cada um com seu próprio endereço:

- a) Controlador de interrupções
- b) Driver
- c) Dispositivo de bloco
- d) Dispositivo de caractere

68) Marque a alternativa que traz um dispositivo de bloco:

- a) Impressora
- b) Pen Drive
- c) Scanner
- d) Mouse

69) Marque a alternativa que traz um dispositivo de caractere:

- a) HD
- b) SSD
- c) Mouse
- d) CD

70) Controle de entrada e saída que Pode ser chamada de Busy Watting, onde a CPU verifica continuamente se o dispositivo está pronto para transmitir:

- a) Controlada por interrupção
- b) Controlada por DMA
- c) Entrada e saída programada
- d) Entrada e saída por preempção



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR

# EXPLICADORES.NET

71) Controle de entrada e saída onde o dispositivo pede ao processador para interromper o que está fazendo para atender a sua solicitação:

- a) Controlada por interrupção
- b) Controlada por DMA
- c) Entrada e saída programada
- d) Entrada e saída por preempção

72) Controle de entrada e saída onde o dispositivo passa a ter acesso à memória sem precisar do auxílio do processador:

- a) Controlada por interrupção
- b) Controlada por DMA
- c) Entrada e saída programada
- d) Entrada e saída por preempção

73) Nome dado a situação de descontrole de posse e espera, que envolve processos e recursos do sistema:

- a) DeadLock
- b) Starvation
- c) Algoritmo do avestruz
- d) Wrapper

75) Qual a quantidade mínima de processos para gerar um deadlock?

- a) 1
- b) 2
- c) 3
- d) 4

76) Nome dado a situação de descontrole relacionada a prioridades, onde o processo pode nunca ser atendido pelo processador, gerando uma espera infinita:

- a) DeadLock
- b) Starvation
- c) Algoritmo do avestruz
- d) Wrapper



(55) 21 99461-8818



EXPLICADORES.NET



WWW.EXPLICADORES.NET.BR